

Nom et Prénom :

Numéro de TP :

## Interrogation écrite

**Durée de l'épreuve : 60 minutes.**

**Documents autorisés : supports de cours, notes de cours et de TD/TP.**

**Les réponses se font sur la feuille d'énoncé. Les barèmes sont donnés à titre indicatif.**

**Vos réponses devront être précises et concises, répondant exactement à la question posée.**

### A. Questions de cours (6 pts)

#### HTML/CSS

**Question 1:** On donne le code suivant extrait d'une page HTML (ce code est directement dans la balise <body> de la page en question) :

```
<span><div><ul><li class="">list item</li></ol></div></span>  
<img href="http://monsite.com/images/img.jpg">  
<p>Bla bla bla bla bla bla <a href="autrepape.html">Cliquer ici</p></a>
```

Ce code est-il valide ? Si non, pourquoi ?

**Réponse :**

**Question 2:** On donne le code suivant extrait d'une page HTML (ce code est directement dans la balise <body> de la page en question) ainsi que le code CSS l'accompagnant :

#### HTML

```
<table class="larg"><tr>  
<th></th>  
<th class="ac">Classes</th><th class="ac">Effectifs</th>  
</tr><tr>  
<th class="ac" rowspan="2">Série L</th>  
<td class="ac">1èreL1</td><td class="ad">27</td>  
</tr><tr>  
<td class="ac">1èreL2</td><td class="aligndroit">29</td>  
</tr><tr>  
<th class="ac" rowspan="3">Série ES</th><td class="ac">1èreES1</td><td  
class="ad">31</td>  
</tr><tr>  
<td class="ac">1èreES2</td><td class="ad">32</td>  
</tr><tr>  
<td class="ac">1èreES3</td><td class="ad">33</td>  
</tr></table>
```

**Nom et Prénom :**

**Numéro de TP :**

### **CSS**

```
table.larg
{
    width: 450px;
}
table.snd
{
    width: 300px;
}
.ac
{
    text-align: center;
    border-width: thin thin thin thin;
    border-style: solid solid solid solid;
}
td.ad
{
    text-align: right;
    border-width: thin thin thin thin;
    border-style: solid solid solid solid;
    color: red;
}
```

Représenter l'affichage à l'écran, vous indiquerez les dimensions sur les bords du dessin.

**Réponse :**

### **PROGRAMMATION EVENEMENTIELLE/VB**

On considère le code suivant:

```
Private Sub btn_Click(sender As System.Object, e As System.EventArgs)
Handles btnOne.Click, btnOne.MouseClick, btnTwo.Click, btnTwo.MouseClick
```

**Question 3:** Quelles propriétés de ce code permettent de savoir quel est l'objet et l'évènement qui ont déclenché l'exécution de ce code ?

**Réponse :**

**Question 4:** Les paramètres `sender` et `e` sont-ils passés par référence ou par valeur ? Quelle est la différence ?

**Réponse :**

Nom et Prénom :

Numéro de TP :

## B. Conception d'applications et débogage (6 pts)

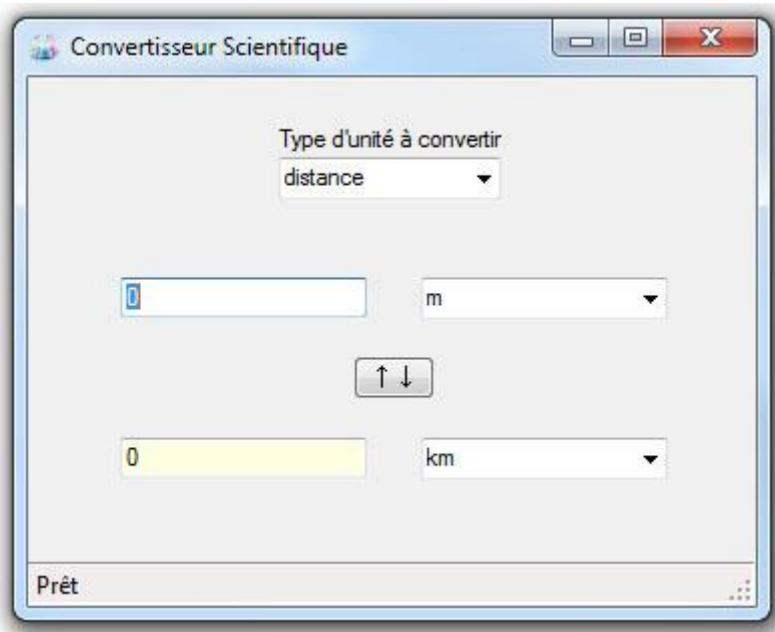
**Question 1:** Soit le code

```
Public Sub divise (x As Integer, y As Integer)
    Dim div as Double
    If (x=0) Or (y=0) Then
        div = 1
    else
        div = x/y
    End If
    MsgBox("Le quotient est : " & div)
End Sub
```

Ce code doit calculer le quotient de deux entiers, toutefois, on voit que pour certaines valeurs de x et de y cela ne sera pas le cas. Quel type de test permet de détecter cette erreur : test boîte noire ou test boîte blanche ? Justifiez en une phrase votre réponse.

**Réponse :**

Contexte : on utilise un petit convertisseur (SciConv) d'unités scientifiques, dont vous avez une capture ci-dessous.



**Nom et Prénom :**

**Numéro de TP :**

On dispose sur cette interface de deux `ComboBox`, nommés `cbSource` et `cbDest` qui, sur la capture d'écran, affichent "m" et "km" respectivement. On considère le code suivant, qui permet de mettre à jour `cbDest` lorsque l'utilisateur choisit une unité dans `cbSource` :

```
Private Sub majDest()  
    cbDest.Items.Clear() 'On vide la liste destination  
    cbDest.Text = ""  
    Dim i As Integer  
    For i = 1 To cbSource.Items.Count()  
        If cbSource.Items.Item(i) <> cbSource.SelectedItem Then  
            'On ne copie pas l'unité sélectionnée dans la liste source  
            cbDest.Items.Add(cbSource.Items.Item(i))  
        End If  
    Next  
    cbDest.Text = cbDest.Items.Item(0)  
End
```

**Question 2:** Déterminez, expliquez et corrigez les erreurs qui se sont glissées dans le code précédent.

**Réponse :**

Lorsque l'utilisateur modifie la valeur de texte à convertir (dans le `textBox tbVal1`), le programme déclenche un événement, qui appelle la procédure suivante qui met à jour le `textBox tbVal2` :

```
Private Sub doConv()  
    Dim t As Double  
    t = Cdbl(tbVal1.Text)  
    'convert(valeur à convertir, unité de départ, unité d'arrivée)  
    'renvoie un Double  
    tbVal2.Text = convert(t, cbSource.SelectedItem, cbDest.SelectedItem)  
End Sub
```

**Question 3:** Un problème va apparaître si l'utilisateur saisit du texte à la place d'un nombre à convertir. Récrivez la procédure `doConv()` de manière à traiter cette erreur à l'aide d'une exception. Pour cela, déclarez et « lancez » une exception si le texte saisi n'est pas un nombre. Écrivez aussi le code nécessaire pour « attraper » cette exception et en notifier l'utilisateur (vous disposez pour cela d'un label nommé `tssStatus`).

**Réponse :**

Nom et Prénom :

Numéro de TP :

### A. Programmation événementielle (8 pts)

Contexte : on travaille toujours sur l'application SciConv de la partie B. De manière générale, dès que l'utilisateur tape un nombre, ou change les unités, la conversion se fait immédiatement (`doConv` est appelé)

L'interface est également composée d' :

- un `label` nommé `lblType`, contenant le texte « Type d'unité à convertir : »,
- un `comboBox` nommé `cbType` listant les types d'unités (distance, poids, volume...)
- un `comboBox` nommé `cbSource` listant les unités du type choisi dans `cbType` (m, km, ft... pour la distance par ex.)
- un `comboBox` nommé `cbDest` listant les unités du type choisi dans `cbType` (km, ft... pour la distance par ex.) moins l'unité choisie dans `cbSource`.
- un `toolStripStatusLabel` (fonctionne comme un `Label`) nommé `tssStatus`, contenant le texte « Prêt »,
- une `textBox` nommée `tbVal11`, initialisée à la chaîne "0",
- une `textBox` nommée `tbVal12`, initialisée à la chaîne "0",
- un `button` nommé `btnSwap`, contenant le texte « ↑↓ ».

**Question 1:** Écrire la procédure événementielle qui, au clic sur le bouton `btnSwap`, échange le contenu des deux lignes (attention, on échange les unités sélectionnées et on échange le texte saisi avec le texte résultat) :

On rappelle que les `comboBox` ont un élément nommé `Items` contenant toutes les valeurs listées. Pour retrouver la position d'un item précis dont on connaît la valeur, on dispose de la méthode `IndexOf` qui prend une chaîne de caractères en entrée et renvoie un entier. Le texte de l'item sélectionné (affiché) dans une `comboBox` est dans la propriété `SelectedItem` de la `comboBox`. Vous pouvez utiliser les procédures données dans la partie B en supposant qu'elles fonctionnent correctement.

Réponse :

**Nom et Prénom :**

**Numéro de TP :**

**Question 2:** Écrire la procédure événementielle `easterEgg` qui se déclenche si l'utilisateur double clique n'importe où ailleurs dans la fenêtre (donc hors des contrôles utilisés normalement par le programme) et affiche dans une boîte de dialogue un petit message humoristique tiré au hasard parmi une liste prédéfinie contenue dans la variable globale `lapin` de type `String()`.

**Réponse :**